

キャラクター名  
グリセルダ(Griselda)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	狂気点一点追加でダメージ+2
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異P一つ取得
サブクラス		殺劇		オート			同カウントで他の姉妹が攻撃対象にした敵に対する攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時使用可。任意の未練から狂気点1減少
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート			+1
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
				オート			
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ一つラピッドで使用
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。BP終了時任意の未練から狂気点一点減少
				オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	任意の基本P一つ損傷すれば白兵・肉弾ダメージ+1、1ターン何度でも使用可
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコストを-1する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1