キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	[うで][あし]の使用コスト-１(最低０)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツパイルバンカー
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツだるま
胴		余分なめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+２してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		ゾンビボム		オート	なし	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して特定値８の「肉弾攻撃２+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない
胴		だるま		オート	なし	自身	複数の個所を選んで再分配できる。切断は一か所
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
脚		ホッパー		ラピッド	2(1)	自身	移動１。この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		ﾗｲﾀﾞｰｷｯｸ（ﾊﾟｲﾙﾊﾞﾝｶｰ）		アクション	２（1）	0	白兵攻撃２+移動１。この攻撃に対して「防御」は全て無効