キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
メインクラス		数多の手管		オート			[うで][あし]の使用コスト-１(最低０)
メインクラス		時計仕掛け		オート			ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
腕		ジョギリ		アクション	3(2)	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		ｼﾞｪｯﾄﾉｽﾞﾙ		ダメージ	特殊	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ一つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ＋１
脚		スパイク		ダメージ	1（0）	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２