キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動・攻撃・切断判定においてダイスを振りなおしてよい
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可能。妨害３
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	特殊	0〜1	基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートでのターン終了時、任意のパーツ一つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		カンフー		オート			+1
頭		けもみみ		オート			大失敗ではこわれない+1
脚		ｼﾞｪｯﾄﾉｽﾞﾙ		ダメージ	特殊	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ一つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
脚		仕込みﾌﾞｰﾂ		アクション	2	0	白兵攻撃２。攻撃判定の出目＋１
脚		しっぽ		オート			+1