

キャラクター名
エリザベート・ヴェルクマイスター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	780		監禁されたことがある 裕福な家に生まれた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	16		30 + 2	5
体	10	敏捷度	7	12		26	4
		筋力	7	17		34 + 2	6
		生命力	5	9		24	4
心	4	知力	11	17		32 + 2	5
		精神力	11	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	4		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1B39p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力
盾				防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 魔法の発動体もかねるよう加工されている	2H	23		2d+ 13	10	17	38										
センチネル 魔法の発動体加工	2H	35		2d+ 13	10	17	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
38

装備品	説明
頭	
耳	エンジェルスフィア
顔	
首	幸運のお守り 戦利品の判定に+1
背中	サーマルマント(専用) 炎、水・氷属性ダメージ-1 MP+2
右手	筋力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト(専用) 防護点+1 HP+2
足	
その他	知力の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪
	アルケミーキット アルケミストが使えるようになる

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能コックLV3	□□□□⑤
商人の家に生まれて手伝いながら生きていたが、何年も前に何も出来ずに強盗団に誘拐されて両親を殺されて、自身は監禁された過去を持つ。	□□□□⑩
その後顔も知らない冒険者に助けられた。	□□□□⑮
幼いながらも生きていくうえでは力が必要だと気づいて鍛え始め傭兵をやることにした。	□□□□㉔
それから月日が流れてさまざまな土地を歩き来していた。	□□□□㉙
その際に自炊できるようにと家事を覚えた。	□□□□㉚
密かに自らを救ってくれた冒険者のような人になりたいと思っている。	□□□□㉛
	□□□□㉜
現在はリュッケン傭兵団に所属しており、今回のカルゾラル平原攻略に気合が入っている	□□□□㉝

