

キャラクター名
苗木誠

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
14：呪い	覚せないヤツがいた。あなたは、その雫しみを込めて審判をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
85：隠れ場所	巨神襲撃屋が、クローゼットが押入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。
34：死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
白い少女	廃墟で出会ったナナミという少女の記憶。しかしそこにいるには虚ろな少女。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十神白夜	執着	3 ①②③④⑤	
江ノ島盾子	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・判断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		数多の手管		オート	-	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・判断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ選んで損傷する。この損傷はコストとは扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパートに損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた場合のみ使用可。白兵・肉弾攻撃のダメージ+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減少させたうえで任意の狂気点1点を加える。射撃攻撃4
		ぬいぐるみ		オート			モノクマぬいぐるみかな？
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
		電子生徒手帳		オート			たっちふおん
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1