

キャラクター名 エリザ
プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	騎兵	性別	女	年齢	11歳
冒険者Lv	7	経歴	・B-1-2蛮：許せない蛮族がいる		
経験点	40		・B-3-1蛮：人族だった前世の記憶がある ・C-3-5蛮：実はあらゆる蛮族も見下している		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15	1		25 + 1	4	ファイター	7		
敏捷度	3	5		17 + 1	3	エンハンサー	2		
筋力	7	2		17 + 1	3	アルケミスト	1		
生命力	8	2		18	3	ライダー	4		
知力	6	2		17	2	ウォーリーダー	3		
精神力	7	3		19	3				

戦闘特技			言語			会話	読文
タフネス	2122 p	p	汎用蛮族語	○	○		
武器習熟A/スピア	1B31 p	p	魔動機文明語	○	○		
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p	ケンタウロス語	○	○		
武器習熟S/スピア	1B31 p	p					
命中強化	1B32 p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					
	p	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
チャージ	
パラライズミスト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力		回避力		防護点		
鎧	ファインレザー					16	1	4				
盾	カイトシールド					13	1	1				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1	1		
回避技能								ファイター	合計値		13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-2	2d+ 10	10	15	25										
アールシェピース	2H	15	-1	2d+ 11	10	15	30										
蹄	1H#	1		2d+ 12	11	12	11										
ミスリルスピア[18/1]	1H両	18	-1	2d+ 11	10	15	33										
ミスリルスピア[18/2]	2H	18	-1	2d+ 11	10	15	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 13	7	56						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	21							

装備品	説明	装備品	説明
頭 軍師徽章			
耳			
顔 パワードナイトゴーグル	MP1点消費で1R暗視を得る。現在内部MP10点		
首 小熊の爪	【マッスルベアー】の効果をもっと筋力B+1		
背中 ウェポンホルダー	武器等を1つ、補助動作で仕舞う事が可能		
右手 俊足の指輪			
腰 ブラックベルト			
足 ×	【半馬半人】によって「部位：腰」に置き換え		
その他 剛力の指輪			
		左手 巧みの指輪	
		アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
一般技能：防具職人(アーマラー)lv4、皮革職人lv4、絵具師(カラーマン)lv2		チェック
ケンタウロスの女騎士		□□□□⑤
元々はカルゾラル高原に暮らすごく普通のケンタウロス遊牧民の少女であったが、10歳の誕生日に人間であった前世の記憶を思い出す。最初はそれこそ突然現れた前世の記憶に戸惑い、混乱したが、時間が経つにつれ、前世の自身へと悪逆の限りを尽くして殺したとあるオーガの事を思い出し、生まれ変わった自身で復讐をし、決着をつける事を決意する。		□□□□⑩
そんなこんなありつつも両親に事情を話し、今まで育ててくれた両親や部族の者たちにも感謝を伝えながら別れ、一人復讐の旅へと歩みはじめました。		□□□□⑱
しかし流石にカルゾラル高原での一人旅は過酷を極め、旅立ちから数週間ほどで力尽き、志半ばのまま倒れてしまいました。		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

