キャラクター名

アルタイル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	顔も名前も思い出せない…でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかりと穴が空いた。でも、死んでも生き返ったら、あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのか分からないけれど、画面を睨め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		めだま		オート			最大行動値+1
		あご		アクション			肉弾攻撃+1
		こぶし		アクション			肉弾攻撃+1
		うで		ジャッジ			支援1
		かた		アクション			移動1
		せぼね		アクション			次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
		はらわた		オート			
		はわらた		オート			
		ほね		アクション			移動1
		ほね		アクション			移動1
		あし		ジャッジ			妨害1
頭		ホロプシコン第14楽章　因果転変（ボルトヘッジ）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ホロプシコン第23楽章　因果再築（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
腕		ホロプシコン第20楽章　因子模倣（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		ホロプシコン第66楽章　実存相変移（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0～2	移動1
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、お互いに対話判定を行っても良い
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキル取得した祭、レベル3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		ホロプシコン第3楽章　表象展観（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）
頭		ホロプシコン第9楽章　因果還元（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。