

キャラクター名  
ヒノコ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	4	経歴	自慢できる二つ名を持っている (いた)		
経験点	190		恋人の (恋人だった人の) 大切なものを持っている 投獄されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			7	1
敏捷度	2	2		9	1
筋力	1			13	2
生命力	3			15	2
知力	11	1		25	4
精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
		スローイング	IB30 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
魔法の発動体加工済み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	4	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
マルユッカ：ナイトメアの操霊術師生まれで		
マルユッカ：2d+2d+1d+1d+2d+2d #1		□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+7[6,1]+5[5]+4[4]+6[3,3]+6[2,4] → 35		□□□□⑩
マルユッカ：2d+2d+1d+1d+2d+2d #2		□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+7[1,6]+5[5]+1[1]+6[5,1]+6[2,4] → 32		□□□□⑳
マルユッカ：2d+2d+1d+1d+2d+2d #3		□□□□㉑
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+6[4,2]+4[4]+3[3]+7[3,4]+5[3,2] → 30		□□□□㉒
マルユッカ：AW割り振りじゃあ！		□□□□㉓
マルユッカ：1d4+2d 経歴表 #1		□□□□㉔
SwordWorld2.0：(1D4+2D6) → 3[3]+8[3,5] → 11		□□□□㉕

