キャラクター名

ニレ（楡）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
4：密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない…あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは…
19：白い部屋	白い部屋、蒸、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた脚は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなたは、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが…。
ララバイ	その穏やかな時間は確かにあなたの日常にあったもの。美しい手に頭を撫でられ、優しいメロディが耳元を撫る。あの歌声は誰のものだったのだろう。きっとあなたを愛したものに違いない。
玉砕	飛び交う銃弾の音を確かに覚えている。なんのために死ぬのかなんて、これっぽっちも気にしなかった。ただ、自分の命が何かの役に立てばいい。そう願ったけど、結局どうなったのだろう？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルターン	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【手負いの獣】		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		【刹那】		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		【悪食】		オート	なし	効果	自分の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		生存本能		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		髪の毛		オート			人体の一部
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		藪力		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		自決用爆弾		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		血塗れ白衣		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１