

キャラクター名  
紫藤揚羽

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %	
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	一目惚れ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
スマートフォン					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
No.17 奇妙な隣人	P	N			
ヒメ	P 純愛	N 不安			
妹達	P 慈愛	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C・サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル-LVする(下限値7). EAP.129								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>「攻撃力:+[LV+2]」の射撃攻撃. EAP.107								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前にカバーリング. 行動済みにならず, 構造済みでも使用可能. メインプロセスに1回まで. EAP.105								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に宣言. ガード値を+[LV×5]する. EAP.107								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に宣言. ガード値を+(LV)Dする. EAP.30								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃判定の直前に使用. 攻撃の対象を「対象:単体」とし, 自身のみに変更する. この攻撃はカバーリング対象にはならない. 1シナリオにLV回まで. EAP.30								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手の判定直前に使用. その判定を失敗にする. 「難易度:自動成功」など, 判定を行わないものには使用できない. 1シナリオに1回まで. EAP.33								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に宣言. ガード値を+[LV×10]する. 1シーンに1回まで使用可能. EAP.33								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中, 【精神】判定の達成値に+[LV×2]する. EAP.134								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 自分が知っている場所に繋がるゲートを創り出す. 他のキャラクターも使用可能.								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					