

キャラクター名
御剣 志門

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	36	%
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	1			5	行動値	2
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	2
精神	2	0	0			2	戦闘移動	7
社会	2	0	0			2	全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dレイジングブレイド		0	6	12		シーンに一度攻撃に2D10 行動値-4 命中-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:秘密兵器レイジングブレイドP		N		
朝霧文乃シナリオロイスP	憧憬	N 疎外感		
神城早月	P 同情	N 劣等感		
玉野翼	P 信頼	N 無関心		
鏡宮	P 親近感	N 恐怖		
ワルプルギス	P 切れないなんて欲しい	N うざい		
相馬	P 同情	N 無関心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
炎の加護	3	2	マイナー	-	至近	自動	-	
効果:	判定+lv個							
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	lv×2m							
CL:サラマンダー	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	組合せC値-LV(下限7)							
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	装甲無視 攻撃判定ダイス+lv個							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	lv×2 攻撃							
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ピュアサラマンダーUGNチルドレン
親から見放されそのショックと憎悪で能力に目覚めUGNに保護されるそしてまたそこでも次々と仲間が死んでゆき作るくらいなら一人が一番だと一人で動くようになった少しでも友達だったりこの境遇を頑張ってみるが根は深く誰にも話せずじまいで生きている
戦い方
仲間の魂がたまった剣に熱を込め切り込むその刃は焼き焦げ装甲を燃やし尽くす
そしていくつもの魂ごと削り切るもはやそれは切るではなく燃やし尽くすといった感じだろう

武器 炎熱剣レーヴァテイン 炎の刃+レイジングブレイド
0~99 炎の刃+レイジングブレイド=攻16 G値6 命中-3
100~159 炎の刃+レイジングブレイド=攻18 G値6 命中-3

マイナー 炎の加護+氷の回廊=ダイス+LV個とマイナー移動LV×2
0~99 炎の加護+氷の回廊=ダイス+3個 2+2×2=6mの戦闘移動
100~159 炎の加護+氷の回廊=ダイス+4個 2+3×2=8mの戦闘移動

メジャー 結合粉碎+炎の刃+CL2=ダイス+LV個装甲無視とLV×2の攻撃力UP C値-1(下限6) ダイス+5 達成値+10 C値-1(下限6) ダイス+7 達成値+12
0~59 結合粉碎(3)+炎の刃(2)+CL(2)=ダイス+3装甲無視 2×2=4 白兵攻撃 命中-3 5+3+3=11 11dx@8 支援込み 16dx@7+10
60~79 結合粉碎(3)+炎の刃(2)+CL(2)=ダイス+3装甲無視 2×2=4 白兵攻撃 命中-3 侵蝕B1 6+3+3=12 12dx@8 支援込み 17dx@7+10
80~99 結合粉碎(3)+炎の刃(2)+CL(2)=ダイス+3装甲無視 2×2=4 白兵攻撃 命中-3 侵蝕B2 7+3+3=13 13dx@8 支援込み 18dx@7+10