キャラクター名：マリー・ガードルド

プレイヤー名：

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ネヴァーフ			**境遇**	転落人生
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡生活

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	8	9	9	7
ボーナス	3	4	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	4	3	2

HP	36
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	長い棒								
能力値			6	0	5	0	3	9	9
スキル	アームズマスタリー：斧1（命中1D）、ウェポンルーラー1（命中2）、スペシャライズ：斧1（命中1、攻撃1）、バタフライダンス1（回避1D）		3	1		3			
その他									
総計(右)			6	14	6	8	3	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4		1	5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
シーフズツール	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量： 6

最大重量： 13

所持金： 0

預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】＋3。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	-	
効果：	武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ＋［SL×2］。							
スペシャライズ：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧	
効果：	武器攻撃の命中判定の達成値、武器攻撃のダメージ＋SL。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定＋1D。							
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧	
効果：	武器を使用した命中判定＋1D。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値＋［SL＋1］。							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】＋1。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

“聖都”ディアスロンドの大司教、ヴェルガド・ガードルドの子として生まれる。幼少期の事件により、右目が義眼。
父親は巨大犯罪組織“クリムゾン・ドーン”の構成員と協力関係にあり、日々怯えながら犯罪行為に加担させられていた。
一年後、犯罪組織の首領であるブルーノ・ルフィーニに裏切られ、謀殺されそうになった所を落ち延びラインに流れ着く。
転落人生を送ってきた彼女は、冒険者として再起を図れるのだろうか？

「怖いことは沢山あるけれど、自分が恐怖に慣れていくのが一番怖いよ。何も感じなくなっていたあの時、私は機械と変わらなかった」