キャラクター名	プレイヤー名
ピュレナ・シュヴァルツァー	

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	モンク	**性別**	少女
称号クラス				**年齢**	１６
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	任意：貴族の娘（養女）			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	22	13	10	9	19	9
ボーナス	7	7	4	3	3	6	3
クラス修正	2	2	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	5	4	3	7	4

HP	138
MP	108
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバスタードソード	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	幽夢の髪飾り					4	3		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	バトルバックラー		2		1	7			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	5	0	7	8	14
スキル	ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ//ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ//		2	9					
その他				3		1		2	
総計(右)			11	27	6	22	10	10	14
総計(左)			13	19					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	小道具入れ
異次元バック	┗戦士の輪
┗森林冒険セット	┗[烈風、炎熱、流水、大地]の砥石
┗転送石<ノルウィッチ>	ウェポンケース
ベルトポーチ	┗強振剣
┗キャップライト	ランチボックス
ポーションホルダー	┗にく　2つ
┗ﾊｲＨＰポーション1つ	┗野菜　2つ
┗ﾊｲＭＰポーション2個	┗果実
┗万能薬	┗
┗毒消し	┗

現在重量：	35		
最大重量：	42	所持金： 22485	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
【メインクラス】	○							
効果： ウォーリア								
AM<長剣・両手剣>	◇		パッシブ		自身		指定武器	
効果： 武器攻撃命中判定+1d6、選択武器種別は[長剣と両手剣]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃命中判定+[SL+1]								
スマッシュ	◇	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃ダメージ+[(SL×2)D6]								
ボルテクスアタック	◇		効果参照		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃ダメ+CL×10、対象単体(※)化								
【メイン上級クラス】	○							
効果： ウォーロード(略称：戦王)								
クロススラッシュ	◇	12	メジャー		自身	自動成功	片・双使用	
効果： 単体(※)にバッシュ二回								
ストラグルクラッシュ	◇	10	メジャー		自身	自動成功	両使用	
効果： 同一対象に単体(※)にバッシュ二回、２回目は＋２Ｄ６、一回目を外すと二回目は不可								
ツインウェポン	◇		パッシブ		自身			
効果： ２刀流可能、詳細はSKG111頁								
ディフェンスライン	◇	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	
効果： 武器攻撃リアクションを命中判定でする								
バーストスラッシュ	◇		パッシブ		自身		両使用	
効果： 武器攻撃クリティカル時、対象防御魔防0で計算								
ハイパーゲイン	◇		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメージ+【筋力】								

両手剣データ
強振剣：
命中修正－２、攻撃力＋１９、行動修正－１、射程至近、装備部位：両
効果：パッシブ、武器攻撃で１点以上のＨＰダメージ与えたら攻撃対象をスリップさせる
装備時のデータ：()内はウォーリアのスキル使用時の補正
命中：3d6+11+1+2(+2)　攻撃力：2d6+19+1+1+2+【筋力】+(1d6)

ＬＶ１メイキング時
種族スキル(メイキングから取得)
・ハーフブラッド@フェイ@ヴァルキリー
初期取得スキル
・バッシュ１
・トレーニング【幸運】
メインクラスによる取得スキル選択
・アームズマスタリー<長剣・両手剣>
サポートクラスによる取得スキル選択
・インデュア、
・セルフヒーリング、
出自による取得
・ホーム：レイウォール

キャラクター名
ピュレナ・シュヴァルツァー

プレイヤー名

所持品			
【ポーション類】			
ハイＭＰポーション８個			
強心丹			
【呪符】			
転移の呪符			
飛翔符			
理力符<光・火・水・風・地・闇>			
【道具】			
調理道具			
戦王の武器飾り			
勇気のホイッスル			
【借りてるもの】			
バーストルビー*6			
くさび*4			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスイング	1	10	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃時、装備武器一つの攻撃力2倍								
ファストセット	◇	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：マイナーACスキルを使用可								
【サポートクラス】	○							
効果：								
＜モンク＞	★							
効果：								
インデュア	◇	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1回	
効果：受けたバッステを消す								
セルフヒーリング	◇		マイナー		自身	自動成功	シナリオー回	
効果：HPをCL×10回復								
ソウルバスター	◇		効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオー回	
効果：受けたダメージをHPロスとして敵に返す(ロス最大値は最大HPまで)								
＜シーフ＞	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。2体以上ならダメージに+[SL×2]								
スペシャライズ[両手剣]	1		パッシブ		自身		両手剣	
効果：武器攻撃命中＆ダメに+SL								
バタフライダンス	◇		パッシブ		自身			
効果：回避判定+１Ｄ６								
フェイント	◇	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：対象のリアクションー1D６させる								
＜イリュージョニスト＞	★							
効果：＊印のスキルは魔術(幻)								
イリュージョンマスター	◇		パッシブ		自身			
効果：「分類：魔術(幻)」スキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更								
*ディスターブイメージ	1		判定直前	10m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：「植物、不死、機械」以外の対象の判定－1D６								
*ミラージュエッジ	1	4	セットアップ	10m	単体	魔術判定		
効果：シーン終了まで攻撃命中+[SL+1]								
*ミラージュバインド	1	4	セットアップ	10m	単体	魔術判定		
効果：「植物、不死、機械」以外の行動値－2d6								
【地域サポートクラス】	○							
効果：アルディオンを選択								
＜フォーキャスター＞	★							
効果：								
アンパッサン	◇	5	セットアップ	20m	単体(※)	魔術判定		
効果：戦闘移動、離脱可能、封鎖時は不可								
アウトポスト	◇	2	アンパッサン		自身	自動成功		
効果：RD終了までアンパッサン対象の攻撃ダメ＋1d6								
＜ファランクス＞	★							
効果：								

キャラクター名
ピュレナ・シュヴァルツァー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾌｧﾗﾝｸｽｽﾀｲﾙ【器用】	◇		パッシブ		自身			
効果：	防具重量制限を器用基本値、防具のクラス制限無視							
【種族スキル】	○							
効果：								
フェイ：ヴァルキリー	◇		パッシブ		自身		ﾒｲｷﾝｸﾞ	
効果：	攻撃の魔法ダメージ＋３(※ハーフブラッドによる取得)							
	1							
効果：								
トレーニング【幸運】	○		パッシブ		自身			
効果：	【幸運基本値】＋３							
ホームレイウォール	○		パッシブ		自身			
効果：	【筋力、器用、知力の各基本値】＋1							
エンラージリミット	○		パッシブ		自身			
効果：	携帯品重量制限【筋力基本値】×2							
イミューンウェイト	○		パッシブ		自身			
効果：	防具移動修正0未満を±0化							
ベアアップ	○		パッシブ		自身			
効果：	スキル系の精神判定でのリアクション+1D6							
インテンション	○		パッシブ		自身			
効果：	最大ＭＰ＋ＣＬ							
ウェポンチェンジ	○	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	携帯品の武器と交換可能							
アニマルエンパシー	○		パッシブ		自身			
効果：	動物や魔獣と意思疎通可能							
マジックキャンドル	○	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果：	エリアの明度2か3にする							
ウォーターブリージング	○	5	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：	遊泳状態のペナ無効化							
キャンセルマジック	○	4	セットアップ		自身	魔術判定	難易度10魔術判定	
効果：	受けた魔術一つ消す							
イクイップリミット	○		パッシブ		自身			
効果：	装備制限＋5							
ブロウストライカーⅠ	○	ﾌｪｲﾄ1	イニシアチブ		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果：	使用済みの《ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ》を1回増やす							
ブロウストライカーⅡ	○	ﾌｪｲﾄ1	フリー		効果参照	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果：	武器攻撃対象のリアクションー判定1d6							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								