キャラクター名: フォンテーヌ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	監禁された事がある		
経験点	0		家族に冒険者がいる（いた）		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 65 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	ターゲット・サイト
顔	
首 マギスフィア(小)	ソリッド・バレット
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

もともとどこか知らない場所に監禁されていた。
そこで、蛮族共に殺されそうになった所、丁度依頼か何かで来ていた、
今現在の家族である、冒険者の人達に助けられた。
(PTの中のある1人に引き取られた)

で、その人はその後冒険者を引退。
その人の元で15歳まで育てられたんだけど…
エルフで15歳と言えば成人。
助けて貰った親に成人した事だし、色んな物を見て勉強してみておいで。
と、言われて事をきっかけに冒険者になる事を決意。
もちろん、本人も助けてくれた冒険者たちへの憧れを抱いているから、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟