キャラクター名: ダッパー＝ダック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	占い師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		大ゲンカをしたことがある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	6	1		19 + 1	3
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	4			10	1
心	12	知力	8	5		25	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	
幸運は知恵を助ける	

名誉アイテム	点数
『華美なる宝石飾り』取得	20
『スカウトツール』専用化	50

名誉点 所持 130 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
占具（カード）	○□□○□□
アルケミーキット（専用化）	○□□○□□
銀の矢x4	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□

矢x10	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定＋２
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定＋１
首	華美なる宝石飾り	
背中	迷彩ローブ	屋外の隠密・尾行判定＋２
右手		
腰	チキンベルト	主動作消費で即座に20m吹き飛ぶ
足	サイレントシューズ	隠密判定＋２
その他	矢筒	12本（銀４鏑２魔力１矢５）

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

一般技能　物乞い３　占い師１

貴族お抱えの占い師の一家に生まれ、ナイトメアだったが幸いにも母子ともに無事に出産を終え、両親に愛されて育つ。
両親からは日々占い師の仕事を継ぐように言われてきたが安定した将来に反発、家を出奔する。
その後は都市部にて物乞い、スリをしながら生きていたが盗賊ギルド『Zoo』にスカウトされ加入。以後、構成員として任務をこなす。
趣味は人間観察、誰がどういう人間か、そしてどのような思考をしているのかを探り明らかにするのが楽しみ。
スリ時代にどういう人間を狙えばいいか、と目星を付けている内にこの趣味に目覚める・・・も占いでも似たような事を行うために血は争えないモノだと
思っている。
名前は本名ではなくギルド内での通り名。ギルド名通り動物に関する名前が多いのが特徴である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟