キャラクター名: マーク・ワゴン・カルフ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	13	経歴	魔物に襲われたことがある。		
			銃で撃たれたことがある。		
経験点	500		大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	16		34 + 2	6
		敏捷度	10	6		27	4
体	2	筋力	3	13		18	3
		生命力	13	8		23	3
心	12	知力	5	5		22	3
		精神力	14	22		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
レンジャー	5		
エンハンサー	13		
バード	3		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
精密射撃	IB30p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31p		p
鷹の目	IB30p		p
必殺攻撃	IB38p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p
スローイング	IB30p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ユーレリア	○	○
マーマン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ビビッド
メディテーション	強靭なる丈陣Ⅰ：抵体
ストロングブラッド	強靭なる丈陣Ⅱ：精定
アンチボディ	強靭なる丈陣Ⅱ：強身
ジャイアントアーム	強靭なル丈陣Ⅱ：安精
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣Ⅲ：整身
リカバリィ	強靭なる丈陣Ⅳ：賦活
ケンタウロスレッグ	勇壮なる軍歌
トロールバイタル	蘇る秘奥
バルーンシードショット	
ストライダーウォーク	
ジィプロフェシー	
モラル	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	15	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニダイト製ジラフネッククロスボウOM+3 射程30m	2H	33	-1	2d+ 16	10	3	73										
メイガス				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□□○□□		○□□□○□□
楽器	○□□□○□□	太矢12本セット	○□□□○□□
煙管	○□□□○□□		○□□□○□□
刻み煙草	○□□□○□□	アウェイクポーション	○□□□○□□
酒の種	○□□□○□□		○□□□○□□
ワイラー温泉饅頭x2	○□□□○□□		

所持金: -170730 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 0	2	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 13	2d+ 16	2d+ 21	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔	シャンデル製つけひげ	
首	軍師徽章	
背中	野伏のなんかマント	
右手	大きな手袋	
腰	矢筒	
足		
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手		

その他メモ

一般技能…マーチャント5

銃を持った蛮族に襲われて、その時に旅の仲間と生き別れることになった。
自身も銃により重傷を負う。
療養後、かつての旅の仲間を探し続けている。
銃を持った蛮族を大変嫌っている。見るだけで顔に青筋できるくらい？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟