

キャラクター名
リンデツツァ・ランペンド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある 未だ叶わない夢がある		

技 体 心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	12	6		24	4
	敏捷度	3	8	2	19	3
	筋力	9	2		18	3
	生命力	10	31		48	8
7	知力	5	36		48	8
	精神力	18	17		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	デーモンルーラー	2
コンジャラー	2		
マジテック	15		
セージ	9		
エンハンサー	5		
ライダー	13		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	MP譲渡	
アンチボディ	特殊能力解放	
メディテーション	超過駆動	
チックチック	騎獣超強化	
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全開放	
ビビッド	騎乗指示	
モラル	パラライズミスト	
チャージ	パークメール	
騎獣強化	神速の構え	
探索指令	怒涛の攻陣II・旋風	
HP強化	強靭なる丈陣II・安精	
HP超強化	強靭なる丈陣II・強身	
獅子奮迅	蘇る秘奥	
限界駆動		

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾			必要			
ランク	筋力	回避力	防護点			
鎧	ディヴァインスキン	18	1	10		
盾	ホプライトシールド	15	0	4		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3	
回避技能	合計値	1	20			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	23										
射程10m、装填3(活性弾) ヒーリング・シャワーバレット用																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	23										
射程10m、装填3(活性弾) ヒーリング・シャワーバレット用(クイックランページ)																	
アタッチメントラドール+1	-	-	2	2d+	2	10	25										
射程30m、装填5、魔法の武器+2、命中は騎獣依存(精密射撃付き)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+	1 20

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	10			
魔動機術	15	23			
召異魔法	2	10			

魔物知識/弱点	先制力	
2d+	21/17 2d+	0

生命抵抗	精神抵抗	
2d+	23 2d+	25

MP
107

装備品		説明
頭	髪飾り@魔法の発動体	天然石に銀の装飾が施されている。誰かからもらった髪飾り
耳	フローティングスフィア大	
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	マジスフィア大	レポート用(価格は所持品で管理)
右手	信念のリング	
腰		
足	バレットスリンガー	弾丸 12/12
その他	マジスフィア大	レポート用(価格は所持品で管理)

装備品		説明

その他メモ	自動失敗
== 運用 == マジテックライダーによるダメージディーラー。 開幕、超過駆動によるショットガン4射で、高い制圧力を誇る。 (騎獣はファナティズム、仲間のプレスで命中を上げた状態で封入しておく)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□⑳
閉所では、レポートアクションを絡めたスーパーノヴァ・ボムや、ヒーリング・シャワーバレットでの回復、エフェクトウェポンやタフパワーでの支援に回る。	
<ショットガン4射 ダメージ試算> 基本命中: 21+魔法の武器2+ファナティズム2+騎乗指揮2=27 ダメージ期待値	

