キャラクター名

シオン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
図書館	初期１
お茶会	初期２

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツ１つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてダイスを振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃判定の出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの出目-１、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内に別の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃する際、自身の判定+１、ダメージ+１してよい。
		たからもの		オート			本
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、出目＋１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	砲撃１＋爆発、連撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵２＋連撃１
		幸運		ジャッジ	0	0	妨害１