

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	19140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	4	19	2	40 + 2	7	グrapper	13	アルケミスト	1
		敏捷度	6	17		38	6	コンジャラー	14		
体	6	筋力	4	23	3	36	6	プリースト/ル=ロウド	2		
		生命力	7	8	3	24	4	スカウト	10		
心	4	知力	14	13	3	34 + 2	6	セージ	2		
		精神力	9	6		19	3	エンハンサー	8		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	ドレイク語	○	○
カウンター	2120 p	頑強	IB29 p	汎用蛮族語	○	
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	IB39 p	魔動機文明語	○	○
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p	魔法文明語	○	○
バトルマスター	3143 p		p	ミアキス語	○	
トレジャーハント	2120 p		p			
ファストアクション	2123 p		p			
影走り	2120 p		p			
武器習熟A/格闘	IB31 p		p			
両手利き	IB32 p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 黒炎のリュンクスベスト+1		7	3	4
グラップラー	13	20	19	19	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		22	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	38 _m	114 _m	2d+ 22	7	111	操霊魔法	14	20			
						神聖魔法	2	8			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 8			2d+ 19		67						
先制力			精神抵抗								
2d+ 16			2d+ 18								

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	幾多の蝙蝠のイヤリング	透明な敵や暗闇のマイナス補正を-2に軽減
顔	ひらめき眼鏡	探索判定+1
首	小熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	ドミネーターズマント	精神・生命抵抗+1 生死判定+1
右手	器用の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	防御+2、近接攻撃を回避時、達成値+4以上で反撃
足	アルケミーキット	賦術を使用可能 粗製カード作成可能
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
	熊王の牙	マッスルベアーの効果+1
左手	筋力の腕輪	
	敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
穢れの酒: HP+30	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
穢れの酒: 超超回復	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
穢れ: 3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
与えるダメージが炎属性になり、+1点の追加ダメージを得る。このダメージは炎無効やドワープにも通じる。 要求黒魔溶鉄銅1個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤
・破砕する炎 構造物へのダメージ+6 要求黒魔溶鉄銅1個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・徹甲の火花 クリティカル1回転毎に発生ダメージ+2 要求黒魔溶鉄銅2個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・復讐の炎 この防具装備者に近接攻撃が命中した場合、攻撃者に1点の炎属性魔法ダメージを与える 要求黒魔溶鉄銅3個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤
・守りの黒炎 この防具装備者が受ける炎属性ダメージを-2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
また、炎属性のダメージや効果を発揮する魔法の対象になったとき、精神抵抗判定に+2ボーナス 要求黒魔溶鉄銅3個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤
・揺らく陽炎 この鎧の装備者は、回避力判定に+1のボーナス修正を得る 要求黒魔溶鉄銅5個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]