キャラクター名: スコール

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	記憶がない 人族だった記憶がある 人族とくだらない賭けに負けた		
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	2			14	2
体	15	筋力	7			22 + 2	4
		生命力	12			27	4
心	5	知力	15			20	3
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ルーロウド	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	8	13										
ロングソード 初期魔剣	2H	13		2d+ 6	10	8	23										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
衣服	○□□○□□
料理道具	○□□○□□
食器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1288 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

その他メモ

概要
ドレイクとして生きてきたことに記憶がない少女で、自分がドレイクになっているのかわからない。
最後に覚えてるのはルーンフォークである自身が多くの蛮族、人族多彩な戦友と飲み比べをしぶっ倒れたこと
その人物は大切な者たちだと思うのに名前が思い出せない。
スコールという名前も本名というわけでもなく、自分の名前が思い出せない
人族だった記憶にある自分の名前が雨というキーワードだけが記憶が残っているから名乗っているだけである
奇妙な夢をよく見る
一般技能
料理Lv5、女中Lv5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟