キャラクター名

ネリネ(Nerine)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お茶会	いきてたときの甘い記憶
白い部屋	白い部屋　おくすり　白い人
いたずら	
さいごのクリスマス	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
すずゆ	対抗	3	①②③④⑤	
ひぃ	信頼	2	①②③④⑤	
ぽい	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			1
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている場合、妨害+3
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際、他の姉妹の次のアクションのコスト-1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターン中何度でも可。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定に+1 バトルパート中、毎ターン終了時及び終了時にパーツ1つ損傷する。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツひとつを修復してもいい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃3
脚		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1、爆発無効化
腕		たからもの(本)		オート			