

キャラクター名
□-レライ=リンディアス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6940				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	44	12	73 + 1	12
体	15	敏捷度	6	36	12	66	11
		筋力	6	24	12	57	9
心	5	生命力	3	20	12	50	8
		知力	13	9	12	39	6
		精神力	8	13	12	38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ウォーリーダー	12
ソーサラー	8	フィジカルマスター	11
コンジャンラー	7		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	防具の達人	IB32 p
治癒適正	2122p	痛撃	FC26p
不屈	2123p	切り払い	FC26p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
斬り返し	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	強靱なる丈陣II:精定	
キャッツアイ	鉄壁の防陣III:甲盾	
ガゼルフット	鉄壁の防陣IV:無敵	
マッスルベアー	強靱なる丈陣III:整身	
デーモンフィンガー	強靱なる丈陣IV:賊活	
ケンタウロスレッグ	蘇る秘奥	
ジャイアントアーム	鉄壁の防陣V:槍塞	
スフィンクスノレッジ	強靱なる丈陣V:魔泉	
リカバリア		
トロールバイタル		
軍師の知略		
鉄壁の防陣		
強靱なる丈陣:抗心		
鉄壁の防陣II:堅体		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	27	26	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	25	22

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣<ガイスター> 魔剣形状変更 必要筋力&威力+5	2H	35	1	2d+ 28	10	27	75										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	66 m	198 m

回避	防護点
2d+ 25	22

HP
142

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 27

MP
85

装備品	説明
頭 栄冠の軍事徽章	鼓砲をランク3から使用できる
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔 黒の眼帯	主動作で発動。6時間の連続使用で知覚「魔法」を覚える
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他ディスプレイサージャェット	装飾品を装備部位任意に「熊王の牙」

装備品	説明
熊王の牙	マッスルベアーの効果に+1
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
左手 巧みの指輪	器用度+1、行為判定後、破壊宣言で一時的に器用度+13
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティ修正を無効

その他メモ	自動失敗 チェック
魔物レベル17	□□□□⑤
○特殊能力	□□□□⑩
●抵抗力上昇	□□□□⑮
●複数宣言=2回	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

