

キャラクター名 弥勒 聡一 (ミク ソウイチ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	人	レベル	1	
ジョブ	ダート	カオスレート	0	
国籍	性別	男	年齢	20歳
クラブ	部	クラス	年	組
経緯	漠然			
好き	読書、ダンス			
嫌い	運動、クスリ			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 5
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 スクロール		本	射程 1 威力 2 アウル変換：ダート
2 エナメルインナー		魔装	装甲 3
3 魔法使いの帽子		アクセサリ	装甲 0 アウル変換：ダート
4 インナー		魔装	装甲 1
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	魔力開発	魔力開発	トワイライト	緊急障壁	マジックシールド
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《アウル》の限界値が【授業レベル×1】点上昇する。	○ 常駐 《アウル》の限界値が【授業レベル×1】点上昇する。	○ 常駐 自分がアシストを行った時、その達成値が【授業レベル×1】点上昇する。	○ 補助 誰かがダメージを受けるときに使用できる。《アウル》1点消費して、指定能力の判定に成功すると、【判定の成功度+授業レベル】D6点ダメージを軽減する。	○ 補助 誰かがガード判定を行うときに使用できる。そのガード判定のために《アウル》1点消費したものととして扱う。この効果は、一日に【授業レベル+1】回使用できる。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	社交界			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助 自分が調査判定に成功したとき、《アウル》を【コミュレベル×1】点か、《お金》1個を獲得できる。	○ 補助 終了時の【データリセット】のタイミングで、価格が【自分の政治力の判定値+コミュレベル×2】以下のアイテムを維持できる。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5