キャラクター名: シン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	170		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21 + 2	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	7	筋力	9	1		17 + 1	3
		生命力	5			12	2
心	5	知力	10			15	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 6	10	7	22										
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 6	10	7	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
執事服	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングパーション	○□□○□□
保存食　一週間x3	○□□○□□
矢　12本入りx2	○□□○□□

調理道具セット	○□□○□□
お金が減ったの	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3003 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手	能力増強の腕輪	
腰	矢筒	12本はいるよー
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

「（どこかでBLの匂いが・・・）どうもはじめまして☆」
リアルホモを見るために冒険者になった残念なイケメン　故郷の場所知らなかったり　5年間記憶喪失だったり魔物に襲われて死にかけたり
イケメンな誘い受けみたいな人と4年間旅をしたりなど　色々とカオス☆な人生を送っている　料理が得意で　結構うまい
そして何故か執事スキルを持っている

料理人LV5
執事LV5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟