キャラクター名: グラススランナー

プレイヤー名:

種族	グラススランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	4		26	4
		敏捷度	11	5		30	5
体	0	筋力	6	2		8	1
		生命力	16	2		18	3
心	11	知力	1	1		13	2
		精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	12	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10-5		2d+ 11	10	8	30										
ストリングボウ（メモ） 射程30m	2H	13-5	1	2d+ 12	11	11	38										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ストリングボウのオーダーメイド加工 ○□□○□□
- 太矢x2 ○□□○□□
- 閃牙の太矢x6 ○□□○□□
- 麻痺の太矢x2 ○□□○□□
- 魔力の太矢x2 ○□□○□□
- アウェイクンポーションx2 ○□□○□□

- ポーションボール x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 6550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラススランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+4
顔	
首	
背中 えびら	太矢24本収納
右手 大きな手袋	武器の必筋-5
腰 スローワーベルト	補助動作で仕込んでいたポーションが投げれる
足	
その他 矢筒	太矢12本収納

装備品	説明
左手 大きな手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ストリングボウの威力と必筋を3下げた
B/A/Sランク+300G/+1000G/+3000G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟