キャラクター名

アイズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。」
少女	雨降りだった。以前と同様だった。ガラーと長く大きなおおがえりの音しかなく、静かで薄暗いだった。鉄パネル一面張りで、壁をびっしりと埋めつくすように、おびただしい数の人形が並んでいた。ある時は怪物に変身していた。ある時は悪魔に変じた。ある時は天使に変じた。あるときは金の髪に赤い目をした、あなたそっくりの人形だった。あなたは、その人形に、ある名前を付けた。その名前は、あなたの人形に、ある名前を付けた。その名前は、あなたの人形に、ある名前を付けた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エレナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アリス	保護	3	①②③④⑤	
トリエラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定−1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ−1)
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
		アドレナリン		オート			行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1.
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕への攻撃「防御1」、腕の肉弾、白兵攻撃+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化。
腕		アサルトブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		家族の写真		オート			お父さんとお母さんと小さい頃の自分。お母さんは妊婦のようにおなかが膨らんでいた。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1