キャラクター名: イール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	4		25 + 1	4
		敏捷度	9	10		28 + 2	5
体	7	筋力	9	7		23 + 1	4
		生命力	8	3		18	3
心	5	知力	3	4		12	2
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	8		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	16	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ	2H	23		2d+ 15	10	18	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
13

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中	えびら	
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	怪力の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
クリティカルレイ		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イール

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- マテリアルカードB
- マテリアルカードAx5
- マテリアルカードSx2
- マテリアルカードSS
- 龍牙の矢
- 徹甲矢12本x10
- 通常矢12本x20
- 魔力の矢x3

所持金 3750 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能化	30

名誉点 所持 720 /合計 750