

キャラクター名
メア

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	堅苦しい掟や価値観が苦手です。里を抜けた。純潔である。		
経験点	8760		自慢できる二つ名を持っていた。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	13	6		24 + 1	4	ファイター	9		
		敏捷度	5	6		16 + 2	3	プリースト/アステリア	13		
体	9	筋力	8	3		20	3	レンジャー	9		
		生命力	5	16		30	5	セージ	1		
心	6	知力	4	8		18	3	エンハンサー	2		
		精神力	12	5		23	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	IB29p
ルーンマスター	IB34p		
治癒適性	2122p		
不屈	2123p		
ポーションマスター	2123p		
かぼう	IB36p		
防具習熟A/金属鎧	IB31p		
鉄壁	IB30p		
頑強	IB29p		
防具習熟S/金属鎧	IB32p		
魔法拡大/数	IB39p		

言語			会話	読文
交易共通語			○	○
ドワーフ語			○	○
妖精語			○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	9	13	12	12	鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9	
グラブラー	0				盾	カイトシールド		13	1	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	12	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3											
								4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	13	20												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 12	13	99	神聖魔法	13	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 16	62							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首	チョーカー				
背中	聖印	あすてりあじるしのせいじん			
右手	敏捷増強の腕輪		左手	器用度増強の指輪	マナマテリアル製、要するに妖精郷限定
腰					
足	韋駄天ブーツ				
その他	リボン				

その他メモ	自動失敗
メア	チェック
一般技能	□□□□⑤
ブラックスミス(鍛冶師) 4 / テイラー(仕立て屋) 2 / ウェイトレス(給仕) 2	□□□□⑩
ドワーフの里生まれで血筋的には生粋のドワーフ。	□□□□⑮
しかし彼女はドワーフ特有の堅苦しい頑固な性格が苦手だった。	□□□□⑳
不真面目だったわけではなく、鍛冶師としての技術はあるといわれ加工を同年代のほかのドワーフたちよりも素早く行えたことから、「早打ちのメア」などと呼ばれたりもしていた。しかし、面倒な掟やしきりに嫌気がさし、成人した日に「世界を見て回り見識を広める」という口実で書置きだけを残して誰にも何も言わず旅に出た。	□□□□㉓
	□□□□㉖
それから早一年。	□□□□㉙
	□□□□㉚

