キャラクター名

シャム・レイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雪	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可「全体攻撃」の効果を得る。この攻撃で自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバにおけるダメージ＋１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定出目＋１
頭		あるびの		オート	1	0-1	支援１
胴		おとこのこ		オート			対話判定において出目＋１
腕		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+２してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを移動できない。