キャラクター名

朱鷺

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
絵	
花壇	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの：手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メルク	信頼	3	①②③④⑤	
リーテ	憧憬	3	①②③④⑤	
シルト	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」の効果を得る。自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃判定において出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+防御無効+対象を「移動1」しても構わない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2+防御無効
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　攻撃判定の出目+1