

キャラクター名

ボックス・E・シバルパー

プレイヤー名

<b>ポジション</b>		<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>		<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>		<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	0	0
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	
マリア	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂愛の果て		オート			ドールAから受ける攻撃の出目+2。それ以外から攻撃を受けるとき、相手の出目-2。
頭		病的な愛		オート			ドールAの攻撃判定は出目を+1する。敵の攻撃判定はドールAの攻撃判定に+1する。ドールAの攻撃判定はドールAの攻撃判定に+1する。ドールAの攻撃判定はドールAの攻撃判定に+1する。
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1をしてもよい。
頭		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。(応う、防脚不可) 成功したなら、対象が獲得している記憶のかけらと同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		脳内麻薬		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		怪力		オート			肉弾攻撃 白兵攻撃のダメージ+1
腕		醜悪なる腕		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で) 1回だけサイコロを振り直しても良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		結晶化		ダメージ	1		受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度も使用可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		念動接続		オート	なし	0-2	各ターンにおいて、カウント0となったとき、自身を含む射程内の手駒全体の中で、合計4つの損傷中のパーツを修復しても良い。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2