キャラクター名

スオウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適正が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見てみぬふりをすることしかできなかった
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いながら、非道な訓練の中でも耐えていた。
脱走	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデットにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである「お姉様」の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として「お姉様」……キリエがあなた達脱走者の目の前でアンデット化されていった。何日もかけて自我あるアンデットに作り変えられてゆく彼女を見せ付けられたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリエ	尊敬	3	①②③④⑤	
リリィ	友情	2	①②③④⑤	
アルブ	信頼	3	①②③④⑤	
ネメシス	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		冥王		オート			レギオンによる「移動妨害」を常に無効にしてもよい。さらに、レギオンがあなたに対する攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えられない。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたはあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に+1してもよい。ただしその際に「切断」「爆発」「直撃」「転倒」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際の未使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品（歯車）		オート			きっと私の一部分　きっと足りない私のどこかの歯車。壊れて何処のパーツかわからないから、お腹にはめ込んでいるの。
胴		白の駒□		オート			投げられたもの。なんだろう？
胴		黒の駒□		オート			お姉様のもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　このパーツがある箇所のダメージを受けた際、追加でもう1パーツ時破損しなければならない。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1［重複不可］。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1