キャラクター名

いずみのかみ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		歪曲		オート			レベル3改造パーツの取得
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際そのダメージに与えた対象のみ使用可。肉弾攻撃2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1