キャラクター名: レキ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		引き篭もっていたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	15	2		24	4
		敏捷度	6			13	2
体	11	筋力	7	4		22	3
		生命力	6	2		19	3
心	8	知力	1	2		11 + 1	2
		精神力	13	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			−2	7
盾	ブレードスレイヤー		22		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 10	10	9	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	14

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
バークメイル		

装備品	説明
頭 フローティングスフィア (大)	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

地下世界での陰気な暮らしに耐え切れず、
地上へ飛び出して速攻でとっ捕まった過去を持つダークドワーフの家出少年。

折角地上へ出られたんだ。もっと色々なものを見てみたい。
こんな牢屋でオレの冒険が終わってたまるもんか！と喚き散らすので、
余りに哀れなものだから、街の宿の主人が少年を引き取るが、やはり地下へ帰ろうとはしなかったのだという。

無邪気というか、自分自身の爽快感を重視しているような素振りを多く見せる。
よって自由人。気遣いとかちょっと無理だわ！！「だって俺のが強いじゃん」とか生意気な口を利く。
それと目上の人に敬語とかもちょっと無理だわ！！！！すまねえ！！！！！！
そのため、デリケイトな問題には中々口を挟めずに、暫く時間が経ってから「どうすんの？」とか聴いちゃう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レキ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 薬師道具セット
- 魔香草x5
- アウェイクポーション
- ヒーリングポーションx5
- デクスタリティポーション
- スカーレットポーション
- A級カード【緑】x2
- マギスフィア：OP
- →lv.1x2
- →lv.2

所持金	預金・借金
860 G	G

名誉アイテム	点数
【称号】	
例外的存在	70
【装備品】	
専用：ロングソード	50

名誉点 所持 30 /合計 150