

キャラクター名
ブリジット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	76
冒険者Lv	4	経歴	恋人の(あるいは恋人だった人の)大切なものを持っている		
経験点	500		同性の家族がいない 負けず嫌いと言われたことがある		

技	13	器用度	8	成長	1	他修正		能力値	22 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	6					19	3		
体	5	筋力	4	1				10	1		
		生命力	9	1				15	2		
心	8	知力	4	1				13	2		
		精神力	9	1				18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10	0	2d+ 8	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マジスフィア大
右手	宗匠の腕輪
腰	ガンベルト 12発分弾丸をセットできる
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

狩人 LV5
生肉業者 LV2
料理人 LV3

基本のんびり屋。しかし得意なことにおいてはプライドが高く、一度火が付くと延々張り合ってしまう。
「蛮族? 駆除してはいけない理由があるの?」(ゴキブリに対するがごとし)

割と山奥の小さな村でひっそりと暮らしていたため世事に疎い。
幼いころから先の大戦に参加した両親に蛮族の所悪業を教えられて育ったため、蛮族は危険な信するに足りないものだと思っている。

旅に出たきっかけはマジテックであった恋人の死。仇の蛮族はその場で彼の遺品の銃で撃った。エルフでありながら魔動機に親しんでいるの

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

