

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	10		31	5
体	9	敏捷度	9	2		20	3
		筋力	5	7		21	3
心	12	生命力	5	4		18	3
		知力	10	4		26	4
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マジテック	5		
エンハンサー	5		
ライダー	11		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン	バランス		
アンチボディ	縦横無尽		
ストロングブラッド			
キャッツアイ			
デーモンフィンガー			
HP強化			
高所攻撃			
チャージ			
騎獣強化			
人馬一体			
特殊能力解放			
HP超強化			
超高所攻撃			
獅子奮迅			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	3	8	6	6	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧		21	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 銀性OM+3魔法化	1H両	15	2	2d+ 10	12	7	28										
ヘビーメイス	2H	15	2	2d+ 10	12	6	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

