キャラクター名
“アール”アルミラ・ユークリッド・ネクロファデス／"Earl"Armilla=Euclides=Necrophades

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	13
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	F
称号クラス				**年齢**	808
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	15	28	25	17	7
ボーナス	3	2	5	9	8	5	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	5	12	10	7	3

HP	85
MP	136
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	手提げバック								
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	5	0	7	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	11	4	9	10	15	5 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	2		12	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10	2		12	+ 3 d
エネミー識別	12	6	2	20	+ 4 d
アイテム鑑定	12	6	2	20	+ 4 d
魔術判定	12	6	3	21	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔（知力）	蘇生薬＊2
使い魔（感知）	小道具入れ
異次元バック	┣筆記用具＊2
ベルトポーチ	┣チョーク
ポーションホルダー	┣ロープ
┣ハイHPポーション*2	┗虹の輝き＊1
┗ハイMPポーション＊3	転移の呪符＊2
ランチボックス	レビテートローブ＊1
┗野菜＊5	風のエキス＊1
折り畳み梯子	キャップライト
万能薬＊5	ハイMPポーション＊5

現在重量：	25		
最大重量：	25	所持金：	44654
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
【Item】	1							
効果：								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：[取得：〔使い魔〕(SL)]								
【Passive】	1							
効果：								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[【知力】判定:+6]								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[効果変更:【知力】判定のダイスを増やす一般スキル／＋1d→＋2d]								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[効果変更:エネミー識別判定/「対象：単体」「射程：視界」→「対象：場面（選択）」「射程：視界」]								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔(2)	
効果：[命中向上:サモナー系スキル]								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[魔術判定:+1d]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[魔術判定:+1d]								
マスターマジック	4	-	パッシブ	-	自身	-	魔法攻撃	
効果：[ダメージ:+20]								
ミッドナイトサン	3	-	パッシブ	-	自身	-	魔法攻撃・光/闇	
効果：[ダメージ:+15]								
【SetUp】	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：[実行:エネミー識別判定]								

【設定】
　アルミラはフェリタニア王国で生まれ育ったエルダナーンの一人だ。
彼女はまっとうに成長し、まっとうに名高い魔法使いの一人となった。
ついには王宮付き魔法使いの一人に数えられるようになり、いよいよを持って順風満帆の人生を送りはじめたアルミラ。
時のたまには、人当たりのよく優しきフェリタニア王妃その人から、余興とはいえ魔術を習うことさえあった。
人生の栄華をフェリタニアと過ごしたアルミラ。
そんな彼女の転機もまた、フェリタニアに関わるもの――つまりは、王国の崩壊に他ならない。
不死の特性を与えられたエルダナーンには、神より何らかの数奇な使命が与えられる定めであるという。
アルミラにとってのそれは、フェリタニア王国の遺産の回収であった。
フェリタニアの王家は失われた種族である――偶然か必然か、アルミラにはそれを知る機会があった。
ならばこそ、王都が亡くなった後も残ってしまった彼女はその知識の守り人にならねばならない。それは誰かのやるべきことだ。
それは人が迂闊に触れてよい知識ではないのだ。

――長い時を経た。長い、長い時を。

滅んだ国と生まれた国を余興に数えながら、フェリタニア王国の生き残りである彼女はせっせとその栄華のうち、隠すべきものを隠していった。彼女の高度な解除技術はその経験によるものだ。
その誇りのうちは自分の中にだけ抱えていた。きっとその真実を知るといえば、愚かな者がこれを暴き、その遺産を奪おうとするから。
悠久の時をただその矜持と共に過ごし、表舞台からは隠れた場所でその歴史を繋いでいた。

エストネルはそんな彼女にとっては都合のいい場所だった。その意味を相応に理解する人が確かに息づいていて、それに――本来の意味は失われて役割だけが残ったにせよ――手伝ってくれる者もいたのだから。彼女の真実の故郷がフェリタニアだとすれば、エストネルはまた第二の故郷と呼べる。

キャラクター名：“アール”アルミラ・ユークリッド・ネクロファデス／"Earl"Armilla=Euclides=Necrophades

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【Miner】	1							
効果：								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	魔法攻撃	
効果：[ダメージ:+【感知】]								
【Major】	1							
効果：								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：[マルチキャスト: 《ファミリアアタック》 + any]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：[特殊攻撃][貫通:7d+12]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術+1d		
効果：[魔法攻撃][魔法<風>:2d+5]								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術+1d		
効果：[魔法攻撃][魔法<風>:2d+20]								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：[代行判定:罠解除→魔術]オブジェクトの宝箱や扉に鍵Aを設置できる。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：[特殊状態付与:飛行／シーン][移動力:+5]								
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果：[魔法攻撃][魔法<闇>:2d+20][ダメージ：威圧]								
エンチャントウェポン:闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[武器攻撃相性変更:<闇>魔法][武器攻撃効果付与:攻撃に対するリアクション-1d]								
【Before-JudgeRole】	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：[代行判定:any→【知力】]								
【Extra】	1							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ 魔法攻撃	
効果：[ダメージ:+CL*10]								
【Clean Up】	1							
効果：								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：[回数回復：リゼントメント]								
モンスターロア	1							
効果：敵識別に＋1d(*2)								
アイデンティファイ	1							
効果：物品鑑定に＋1ｄ(*2)								
トレーニング：知力	1							
効果：もっと脳を鍛える大人の知力基本値+3								
トレーニング：筋力	1							
効果：もっとパワーを鍛える魔法使いの筋力基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：もっと直感を鍛えるロリの感覚基本値+3								

キャラクター名

“アール”アルミラ・ユークリッド・ネクロファデス／"Earl"Armilla=Euclides=Necrophades

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム：エストネル	1							
効果：敏捷／知力／精神基本値+1								
ヒストリー	1							
効果：歴史には強い。ちょくちょく齟齬があるが。								
マジックキャンドル	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：危険感知+1d								
アナライズエリア	1	5			自身	知力		
効果：警戒判定を行う。この判定を知力で代用する。								
ファインドトラップ	1							
効果：								
スペシャリストI：闇	1							
効果：								
スペシャリストII：闇	1							
効果：								
スペシャリストIII：闇	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								