

キャラクター名 オーゼン プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不詳(日くそれなり)
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	950		かつては貴族だった ○人族に拾われた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.			
		器用度	6	3			17	+2	3	グラップラー	6			
体	10	敏捷度	8					16	2	レンジャー	1			
		筋力	8						18	3	エンハンサー	1		
心	5	生命力	8	4				22	3	アルケミスト	1			
		知力	12	1					18	3	グリモワール	1		
		精神力	8	3					16	2	アーティザン	4		

戦闘特技				言語			会話	読文	
追加攻撃	220	p						○	○
投げ攻撃	225	p						○	○
鎧貫き	1B39	p						○	○
魔器習熟A	AG43	p							
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p							
魔力撃	1B39	p							
		p							
		p							
		p							
		p							
		p							
		p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		
威力増強/+5		
防護点増強/+1		
命中強化		
追撃の魔力		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点	
鎧	カタライズクローク[AoG]		1	0	3			
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1	
回避技能	グラップラー	合計値		8	6			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
						ダメージ	威力															
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6														
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H拳	5	1	2d+	10	10	9	10														
カタライズナックル[AoG] 呪印/威力増強+5,命中増強,追撃の魔力	1H拳	4	1	2d+	10	10	10	9														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+	8	6	40					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭 先魁の印			
耳			
顔 先魁の印			
首			
背中			
右手 巧みの指輪		左手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト			
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ  
とあるミノタウロスの貴族の中に生まれた、そこでは他のウィークリングのように、劣等種としてではなく、むしろミノタウロスとしての血を薄めずに次の代の子を残す存在として大事に育てられたらしい。それからとはある神の声が聴こえ、その声を届ける役をされていたが、あるときにその全てを捨てて燃やして天の架け橋亭にやってきた。全てを捨てた理由は本人はその場その場で適当な事を言うため分かっていない。ただ確かなのは今彼女がその神の声を聴くことは出来ないということだけである。  
日く角が牛ではなく羊に似て醜く、面倒事を避けるために髪の毛で角を巻いて隠してる。

4(防具)+5(防護点超増強+防護点特化)+5(魔器&非金属習熟AS)+2(ビートル)+4(バク×S)+3(石人&真ブラック)+4(Dスタ秘伝)=27、が一応防護点の目標

1.魔器A 3.非金属A 5.魔力撃 7.魔器S 9.非金属S 11.強魔 13.Dスタ 15.魔器SS

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

