キャラクター名
セリン・クラストル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | スカウト | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 13 |
| **サポートクラス** | アルケミスト | **Lv.1:** | ドルイド | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ? |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 闇の一族 | | | **目標** | 運命 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 27 | 27 | 6 | 25 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 3 | 9 | 9 | 2 | 8 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 3 | 0 | 1 | 2 | 0 | 2 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 12 | 9 | 3 | 10 | 2 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 110 |
| **MP** | 101 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ハンドグレネード | 18m | 0 | 19 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ロストデビルズキャップ | | | 5 | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | ロストデビルズマント | | 2 | | 3 | 2 | | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| **能力値** | | | 12 | 0 | 9 | 0 | 2 | 19 | 8 |
| スキル | | | 2 | 57 | 4 | 10 | 5 | | |
| その他 | | | 1 | | | | | 1 | |
| **総計(右)** | | | 17 | 81 | 18 | 22 | 7 | 24 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 17 | 62 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 5 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 10 | 1 | | 11 | + 3 d |
| トラップ解除 | 12 | 2 | | 14 | + 4 d |
| 危険感知 | 10 | 3 | | 13 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| HPポーション | 冒険者セット |
| MPポーション | ポーションホルダー |
| ハイMPポーション | クイックケース |
| 毒消し | ウエポンケース |
| 耐毒符 | |
| 転移の呪符 | 漆黒の星 |
| マジカルキー | ハンドグレネード*5 |
| | バーストルビー*3 |
| 異次元バッグ | バーストルビー*1 |
| ベルトポーチ | バーストルビー*1 |
| 小道具入れ | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 33 | | |
| 最大重量： 33 | 所持金： 19459 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果： 戦闘移動。離脱可 | | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 8 | イニシアチブ | | | | シナ1回 | |
| 効果： メインプロセスを得る。行動済でも可 | | | | | | | | |
| ホーリーストーム | 1 | ー | ムーブ | | | | シナ1回 | |
| 効果： メイン中、妖魔魔獣魔族への攻撃の対象を場面選択視界に変更 | | | | | | | | |
| フォースウェポン | 3 | 10 | マイナー | | | | シナSL回 | |
| 効果： シーン間、妖魔魔獣魔族への武攻ダメを光魔法に変更し、さらに魔防を0として算出 | | | | | | | | |
| フラッシュショット | 1 | 18 | マイナー | | | | シナSL回 | |
| 効果： メイン中の武攻に対するリアクションを失敗にし、スキルやアイテムも使用できなくする | | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | 9 | メジャー | | | | | |
| 効果： 対象単体※の射攻を2回。2回目のダメ+3d。ただし1回目が命中しないと2回目を行えない | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | | | 盾非装備 | |
| 効果： 回避と同時。達成値+SL+1 | | | | | | | | |
| インターフィアレンス | 1 | 10 | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | シーン1回 | |
| 効果： 命中達成値を難易度として命中判定。成功時攻撃を失敗にする | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | ー | スキル宣言時 | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： スキルを失敗にする | | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | | クリンナップ | | | | シナ1回 | |
| 効果： 使用したシナリオn回のスカウトスキルを1回復活 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラピディティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 敏捷判定+2 | | | | | | | | |
| ハンティングアイ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 射撃ダメ+3 | | | | | | | | |

霧の森で産まれるも幼少時から異様な程爆発物に興味を持ち、それを使いたいがために外の世界に出たがっていたため、大人になるまでドルイドの修行を積まされることが嫌で仕方なかった
晴れて修行を終えてからはエリン各地を周り、時にはアーシアンの爆発物の知識も得たりと満喫していた
そんなある時エアルフィンからの指令が下り、アルディオンに現れた妖魔を狩るため大陸を移動することになった
アルディオンに着いてからはフェリタニアに所属し、妖魔の動向を探ったり時には爆破したりと任務を全うしている

コードネーム：キュアボンバー
お気楽な性格で誰とでも仲良くなれるフレンドリーさを持つ。ただし爆発物が絡むとやばい

キャラクター名
セリン・クラストル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 清めの神樹 | | | |
| | | | |
| 望遠鏡 | | | |
| くさび*1 | | | |
| 小型ハンマー*1 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハンターアーツ | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 要片武器1つのみ装備。攻撃ダメと物防+SL*2、魔防+SL | | | | | | | |
| マスターアーツ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | ハンターアーツ時、ドルイドスキルの分類制限を無くす | | | | | | | |
| アンチイビル | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 攻撃ダメ+SL+2。妖魔魔獣魔族ならさらに+SL | | | | | | | |
| グレナディア | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | ハンドグレネードの攻撃力+CL | | | | | | | |
| アームズマスタリー：錬金術 | 1 | | パッシブ | | | | 錬金術 | |
| 効果： | 命中+1d | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 回避判定+1d | | | | | | | |
| ストライクスロー | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 投射による射撃ダメ+SL*4。射程+10m | | | | | | | |
| ルックアウト | 1 | | パッシブ | | | | アーシアン | |
| 効果： | リアクションと危険感知+SL+1 | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 器用判定+1d | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 射撃命中+1d | | | | | | | |
| マークスマン | 4 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 射撃ダメ+SL*5 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハンドグレネード | 2 | | アイテム | | | | | |
| 効果： | ハンドグレネードをSL*3個取得 | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 奇襲攻撃を受けた時のリアクペナを無効 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 罠探知+1d。トラップ探知に失敗しても作動しない | | | | | | | |
| エリアサーチ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 警戒行動可能。聞き耳失敗でも相手に気づかれない | | | | | | | |
| フェイス：グローヴィス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 器用判定+1 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 罠解除+1d | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 罠解除、罠探知、危険感知+1。作動させた罠の要求判定+2 | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 危険感知+1d | | | | | | | |
| アースノウレッジ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 条件：アーシアンを取得可 | | | | | | | |
| ベースボール：ピッチャー | 1 | | パッシブ | | | | アーシアン | |
| 効果： | 投射による射撃命中+1 | | | | | | | |

キャラクター名
セリン・クラストル

プレイヤー名

## 所持品

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェンサーⅠ | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果：F１消費。武攻と同時。攻撃ダメ+対象人数d | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：器用基本値+3 | | | | | | | | |
| ランナー | 1 | | ムーブ | | | | シーン1回,アーシアン | |
| 効果：離脱を行なう | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：感知基本値+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |