キャラクター名

コーシュカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
売った	
殺戮の天使	
海	
少女	大きな環境の変化があっても、あなたの傍にはいつもある少女がいてくれた。彼女らの名前は忘れ、顔形さえもおぼえたけど、その笑みはまだぬくもりを残っている。彼女らとの別れは、自発と突然。そのときの彼女らは、一緒どんな顔で自分と別れたのだろう。
待ち人	待ちには生命、二人の待ちがいた。一人は女、会ったのは幼稚園の少女。いつの時か別れった会ったり再会して数年ぶりの再会。その日は晴れいる日。もう一人は、男。初一をつれたときのは自分をのぞいは（ちっていあっていた。ひどく寒いて、手がかじかんで、いつの間かてくるのだと言ってをうちに一会はる。
繰り返す目覚め	最初の目覚めで利用されたのは、二度目の目覚めに意識らしい意識はない、そしてこれが一三度目だったはずき。まともに人間らしい神に作られたときその手足は、恐者は、感情は、身に並み程子動を鍛動らすため、普通の少女だった。あの日の私は一もういない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ワンダ（ウリリン）	保護	3	①②③④⑤	
ラベット（ぽよ）	嫌悪	0	①②③④⑤	
ベス	期待	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	1ターン目は発狂しない
メインクラス		死の手		オート	なし	自身	攻撃マニューバをラピッドで使用可能
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃コストー１出目ー１
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の出目＋１
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1		損傷した武器を回復させられる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	サイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ入手
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃支援２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		たからもの		オート			かんざし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1ー3	射撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0ー1	射撃2連撃1
腕		たからもの		オート			かわいい宝箱
腕		アームバイス		ラピッド	1	0	支援２or妨害２
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし		ぬいぐるみ　破損
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１