

キャラクター名 ショセツ・シャルトリュー

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	メス	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	2500		空腹のあまり失神したことがある 長い船旅をしたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		18	3				
体	6	敏捷度	4	2		19	3	セージ	7		
		筋力	1	1		8	1	エンハンサー	5		
心	6	生命力	5	6		17	2	ウォーリーダー	1		
		知力	16	7		29 + 2	5				
		精神力	12	4		22	3				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
魔法収束	227 p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p
	0 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
チックチック	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
46

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 首輪型宝石ケース	宝石4個まで
背中 矢筒	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
某地方の名家「シャルトリュー」家に生まれた次女。 シャルトリュー家は代々妖精魔法の適性が高く、彼女もそれを受け継いでいる。 名家のお嬢様らしい上品な立ち振る舞いをするが、 唐突に誰も予測できないような突拍子もない行動をとったりすることがあり、 世話を焼かれることが兄弟姉妹の中で特に多かった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
何を思っか一人で船旅をし、食料が底をつき失神したところ、闘技場に漂ってしまった。 身寄りもないのでとらわれてしまい、呑気にシャルトリュー家からの助け船を待ちながら闘技場で戦う日々を送っている。 なんだかんだで家から助けてもらい、大目玉を食らうが、冒険の楽しさを知ってしまい、ちょこちょこギルドに顔を出すようになった。	

