

キャラクター名
灰崎 数真(はいさきかずま)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	転校	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	0	3			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:二輪車	2		芸術:			知識:数学			情報:軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	8r+2		10		侵蝕2
剝角(基本攻撃)	射撃	6r+2		19		@8 1+2+3 侵蝕7
死角(100↑)	射撃	9r+2		24		@7 1+2+3 侵蝕7
殺弾頭		0				時の棺 侵蝕10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タスク	消費
敷島あやめ	P 連帯感	N 猜疑心		
兄弟姉妹(凌馬, 聡美, 研磨, 成実)	P 庇護	N 恥辱		
友人(片岡康平)	P 友情	N 隔意		
	P 慕情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
斥力の矢	5	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器作成							
C:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値を-LV(min7)							
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	精神	-	
効果:	【精神】で<射撃>判定							
巨人の斧	3	3	Xジャー	武器	-	白・射	-	
効果:	攻撃力+[LV*3]/判定D-2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定直前に使用。判定を失敗にする。1シリア1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

比較的大人しい。上には従い、下の面倒を見る、間に挟まれる男子高校生。
 性格は一途。取り立てて目立つこともなく、よく謙遜している。
 どちらかと言えば、よく話す友達は陰気なタイプやオタクが多い。

5人兄弟姉妹の三番目で次男(兄、姉、数真、弟、妹)。
 元軍人のじっちゃんがいるおじいちゃんっ子。家族の一部はUGNの協力者。
 得意科目は数学で、数学だけはトップの実力。他の科目は平均中の平均。

レネゲイドによる殺傷能力や戦闘センスは高く、天性のもの。
 本人は望んでいないが、自分の才能を認めざるを得ない。
 そのお陰で任務では前線に出されるが、心の中では誰かのサポートをしたいと願っている。
 実はコツコツ、地道に努力することを苦に思わないことが長所。
 趣味は詰将棋。

好きなこと→数学、射撃ゲーム、誰かの助けになること
 苦手なこと→身体を張った喧嘩、リーダー役(ただし憧れでもある)

イメージ:
 魔眼が鋭い漆黒の弾となり、異次元の狭間から放ち、敵を無数に貫く。
 遮蔽物も意味をなさない、計算尽くされた射角から放たれる必中の弾を自在に操る。
 その弾道は研ぎ澄まされて、一瞬だけ銀に発光して消滅する。
 重力操作により標的の内部で方向転換を図り、身体中を貫くこともある。