

キャラクター名 Franziska=Spiele=Edelweiss (フランツィスカ=シュピース=エーデルヴァイス) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		才能を絶賛された事がある 役に立たない知識を持っている。		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		24	4	ファイター	5		
体	8	敏捷度	4	2		22	3	エンハンサー	1		
		筋力	12	1		21	3	ウォーリーダー	5		
心	3	生命力	9	2		19	3				
		知力	12	1		16	2				
		精神力	7			10	1				

戦闘特技		IB	備考
牽制攻撃		IB36 p	p
防具習熟A/金属鎧		IB31 p	p
回避行動		IB29 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
称号『戦場の白百合』	20
名誉点所持 0 /合計 120	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェーン		20		7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	10	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(ロングスピア戦旗槍+1-OM+1) 攻撃系統の戦旗槍	1H両	21		2d+ 9	10	9	26										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	9	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 10	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 呂布風の髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
『基本設定』	□□□□⑤
エーデルヴァイス将軍家の長女として生まれた 母親はフランツィスカを産んだあと子供が生めない体となったので 彼女は跡継ぎになるため男として育てられた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
その後類まれなる才能を発揮しみるうちに成長した 槍術もさることながら軍学にも秀でていたので将来を期待されていた それ故に女であることが残念と言う声も多かった。	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
彼女が成人する年の初めに	□□□□㉞