キャラクター名

本田菊

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
廃棄	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に＋全体攻撃
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値6→任意の個所に
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何回でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷→最大行動値＋2
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えたら、白兵・肉弾＋2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		スパイク		ダメージ	0	自身	ダメージを与えたら、白兵・肉弾＋2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１