キャラクター名

ネロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
願いごと	
廃棄	
友人	
恋人	
うわさ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロタ	恋心	3	①②③④⑤	
ユキ	友情	3	①②③④⑤	
マーシャ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	狂気点+1するとダメージが+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃-判定1、コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの