

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	13	7	10	9
ボーナス	2	2	2	4	2	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	6	4	4	4

HP	26
MP	37
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	4	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	4	4	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2  
 最大重量: 7  
 所持金: 50  
 預金・借金:

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアルリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは〈火〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: このスキルを使用することでエネミー識別を行なうことができ、行動済みにもならない。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面 (選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルのリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何らかの異常現象でエリンディルへ転移してしまった少女。  
 転移する以前は騎士団に所属していた。  
 魔術の特殊な才能を見出され一般人の中から騎士団に抜擢されたく、慣性や考え方は一般人に近い。