

キャラクター名
何とかする"レイン"

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	3		22 + 2	4	ファイター	6		
敏捷度	10			17	2	スカウト	3		
筋力	9	3		19	3	レンジャー	4		
生命力	9	3		19	3	セージ	4		
知力	7	3		17 + 2	3	エンハンサー	2		
精神力	4	3		14	2				

戦闘特技		
全力攻撃	IB36 p	p
武器習熟A/ソード	IB31 p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 170 /合計 170	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
ブリガンディ			-1	8
盾				
タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣チュートリアル	1H両	19		2d+ 10	10	10	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
まこうそうx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
まこうのばいぶ	○□□○□□
すかうとつーる	○□□○□□
ケアフルオートルーター	○□□○□□

デクスタリティポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
きゅうめいそうx30	○□□○□□
炎嵐の盾	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	12	52
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 8	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
魔剣チュートリアル 1H両 必筋19 威力24/34 C10 Aランク 価格30000(非売品)	○□□□⑤
	○□□□⑩
元は当時の兵士教専用で作られたもの。見た目は何の変哲もない鋼鉄の剣。兵士に兵士自身の理想とする動きを可能とさせ、その動きの記憶や実感を元にそこまで自身の能力を修練で到達させることを目的としている。	○□□□⑮
。装備者の能力を著しく上昇させるがそれは修練を重ねればいつかたどり着ける領域であり、持ち続けていたとしてもいつかは持っても持たなくても何も動きが変わらぬ日が来るであろう。	○□□□㉔
そして魔剣は他の者の手に渡り、熟練の兵士の鍛錬の思い出に浸りつつ、次の新米に力を貸すのだ。	○□□□㉔
	○□□□⑤