キャラクター名: 終日 耀(ヒネモス ヨウ)

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	イヌ	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	権力者の血統	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強欲	白兵	10r+9	6	6		貪欲なる拳[LV5]/伸縮腕[LV2]/コンセントレイト[LV2]
		0				対象：単体 C値8
暴食 100↑	白兵	12r+9	6	7		貪欲なる拳[LV6]/伸縮腕[LV3]/コンセントレイト[LV3]
		0				対象：単体 C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス：戦闘用人格[デュアルフェイス]	P	N		
藤屋修斗	P 尊敬	N 不信感		
ＲＢ	P 信頼	N 恐怖		
はじめ	P 友情	N 食傷		
朝日野 新	P 尊敬	N 嫌悪		
三川 初音	P 尊敬	N 恐怖		
桜坂 明子	P 尊敬	N 隔意		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果：	いつもの							
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果	:いつでも使用可能。自らが登場しているシーン内で使用されたエフェクトーつを対象とする。そのシーンの間そのエフェクトをレベル1で取得できる。ただし、エネミーエフェクト、「制限：ピュアブリード」のエフェクトは取得不可。1シナリオに1回							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更。攻撃力を+2Dする。１シナリオにLV回。							
貪欲なる拳	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。しかし、判定ダイスを-[3-LV]個							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	命中-1：攻撃力+[LV+5]：G値６							
がらんどうの肉体	5	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	HPダメージ算出直後、ダメージを-(LV+2)D。１ラウンドに１回							
デモンズウェブ	7	2	オート	10M	単体	自動	80↑	
効果：	ダメージ算出直後に使用。受ける予定のダメージを-[LV+1]D点する。１ラウンドに１回							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。１メインプロセスに１回。行動済みでも使用可能、行動済みにならない。							
命のカーテン	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	10M離れた相手にもカバーリング可能。LV/シナリオ							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	-	自動	リミット	
効果：	《命のカーテン》 判定直前に使用。その攻撃を「単体」として自分一人に変更。１シナリオに１回							
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果	:"対象(あるいはあなた)が受ける(予定の)HPダメージを-●点する"エフェクトと同時使用。効果に+3Dする。１ラウンドに１回だが、暴走時は制限なしになる							
流刑者の大鎌	3	8	メジャー	-	LV+1体	対決	120↑	
効果：	組み合わせたエフェクトの対象を[LV+1]体に変更する。与えるダメージ+2D。１シナリオに１回							

気弱で頼りなくオロオロしている。虫も殺せないような性格をしており、時々父から叱咤を受けている。
かと、思えば急に思い切った行動や少々飛躍した考えをする事もあるようだ。
一度、気になる事をがあるとそれに集中してしまい、周りの話を聞かない事もしばしば。
自らの弱さを子供ながらしっかりと理解しており、だからこその弱者観点からの優しさを持っている。争いは苦手。

小学一年生の頃、１日の間行方不明になっている。正確には猫を追いかけて山奥に入り込んでしまい、足を滑らせ落下した。
幸か不幸か、落下先にはとあるＲＢの死体があった。死にかけの彼と息絶えたＲＢ。
レネゲイドウイルスは可能性を求めたようだった。微かにＲＢの体内で生きていたウイルスが彼に侵入、治療を施した。
その時からだろうか、時々普段の彼とは全く違う誰かが出てくるようになったのは。――未だ覚醒の時ではないが。

体内に侵入したレネゲイドウイルスは損傷した耀の身体を修復したものの、少量だった為、オーヴァード化はまぬがれている(ソラリスのヨモツヘグリの様なモノ)それに加え、元宿主のＲＢの人格を生成、実質的な蘇りを果たしている。
ただ、あまりにも無理やりな蘇生だったせいで、耀の元々の人格と元宿主の人格の二つが両立している状態に。
戦闘時はＲＢが、通常は耀の人格が対応している。
ＲＢが何故、あんなところで息絶えていたのか、蘇生の代償か記憶を大半失っており、はっきりしていない。
現状は、元々死んでいたのもあり、レネゲイド濃度が高くなり、かつ耀が怖がっている時しか出てこれないようだ(つまりは戦闘中)

「あ、争いはやめてください……！」「僕は気弱で何も出来ないから……せめて皆のお手伝いはしたい」
『アハハ！潰れちゃえ！！』『俺が何者なのかって？野暮だなぁ、知らない方が良い事もあるってもんだよ！』
ややこしいので通常人格を耀(ヨウ)。戦闘人格を或(アル)と呼ぶ。
ちなみに耀は猫派。或は犬派らしい。

キャラクター名
終日 耀(ヒネモス ヨウ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無垢なる憤怒 100↑強	白兵	12r+9	6	2D+7		貪欲なる拳[LV6]/伸縮腕[LV3]/ジャイアントグロウス[LV2]/コンセントレイト[LV3]
		0				対象：範囲(選択) C値7
	白兵	2r+10				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マルチアタック	3	5	オート	自身	至近	自動	ピュア	
効果：	攻撃の判定またはドッジの直後に使用、達成値を＋１０する。１シナリオにLV回。							
形状変化：柔	7	2	マイナー	自身	至近	自動	-	
効果：	そのシーンの間、Ｇ値+[LV*2]。オートで終了可能							
異能の指先	★	3	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：神経系に侵入して、相手の記憶を読み取る。相手に抵抗の意思がある場合使用できない。ＧＭは必要なら〈ＲＣ〉判定を行わせる。								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体を変形させ、どんな場所でも移動を可能にする。ＧＭが必要とするなら【肉体】をふる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								