

キャラクター名
ファレス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-359000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	66	86	14
		敏捷度	6	16	36	6
体	13	筋力	6	66	85	14
		生命力	6	66	85	14
心	5	知力	16	66	12	99
		精神力	6	66	77	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	スカウト	9				
フェンサー	14	レンジャー	5				
ソーサラー	14	セージ	11				
コンジャラー	11	エンハンサー	10				
プリースト	13	アルケミスト	1				
フェアリーティマー	10	デーモンルーラー	9				
マジテック	8						

戦闘特技			
タフネス	2122p	回避行動	1B29p
ルーンマスター	1B34p	足さばき	1B29p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	1B33p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	1B39p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	1B32p		p
キャパシティ	1B29p		p
命中強化	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
ダブルキャスト	1B37p		p
魔力撃	1B39p		p
鷹の目	1B30p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	21	13	21
グラブラー	0			
フェンサー	14	28	20	28
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点							
鎧	漆黒のメイル																				
盾	漆黒の盾																				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2	2								
回避技能												フェンサー				合計値				20	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクレイピア	1H	10	0	2d+ 30	8	30	18										
魔法の発動体化。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	36 _m	108 _m	2d+ 20	12	666	真語魔法	14	30	魔動機術	8	24
						操霊魔法	11	27	召異魔法	9	25
						深智魔法	11	30			
						神聖魔法	13	29			
						妖精魔法	10	26			

装備品	説明
頭 ドレイクヘルム	
耳	
顔	
首 マザーズペンダント	
背中 漆黒のマント	常に精神抵抗値+1
右手 信念のリング	精神抵抗値+1
腰 宝石付ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他ラリースの聖印	

装備品	説明
左手 恨み返しの手輪	呪い属性の魔法や特殊効果の対処となった時、精神抵抗値に成功すれば、相手にそれを反射
アルケミーセット	

その他メモ	自動失敗チェック
七つの大罪「人の心の中の闇を増幅させ、暴走させる。MPを30消費。6rに1回行使可能。2d6+魔力点で抵抗し失敗した者は、3r間暴走状態となる。(7つの大罪に基づいた何らかの行動をとるようになる。GMより指示。)毎ターン、抵抗のやり直しが可能。1rごとに目標値が2ずつ減少していく。精神抵抗時に自動失敗をした者は、操られてしまう。」※宣言特技	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

